

Aplicativos Multimídia:

Eduardo Kenji Avena

Universidade de São Paulo - USP, São Paulo-SP, Brasil

edukenjister@gmail.com

RESUMO

Atualmente, a maioria das linguagens declarativas utilizadas para definir documentos multimídia não suportam a especificação de um aplicativo multimídia interativo com múltiplos usuários e interação multimodal. Para lidar com a interação multimodal e multiusuário nessas linguagens, o autor de aplicativos multimídia deve escrever um código personalizado em uma linguagem imperativa, hierárquica e impositiva para ser incluído no documento declarativo. Para preencher esta lacuna, este trabalho propõe uma extensão de NCM (Nested Context Language), NCL (Nested Context Language) e Ginga-NCL para fornecer especificações de interação multimodal e multiusuário de abstração de alto nível. Como prova de conceito, desenvolvemos um aplicativo multimídia que usa interação de voz multiusuário.

Referências

ABNT. 2011. Televisão digital terrestre - Especificação de codificação e transmissão de dados para radiodifusão digital - Parte 2: Ginga-NCL para receptores fixos e móveis - Linguagem de aplicativo XML para codificação de aplicativo. Norma ABNT NBR 15606-2: 2011. Google Scholar

Fábio Barreto, Eyre Brasil B Montevecchi, Raphael Abreu, Joel AF dos Santos e Debora C Muchaluat-Saade. 2019. Fornecimento de multiusuário em NCL com userAgent e UserProfile. Em Anais Estendidos do XXV Simpósio Brasileiro de Sistemas Multimídia e Web. SBC, 205--206. Google Scholar

Fábio Barreto, Eyre Brasil B Montevecchi, Raphael Abreu, Joel AF dos Santos e Debora C Muchaluat-Saade. 2019. Fornecimento de interação multimodal com o usuário em NCL. Em Anais Estendidos do XXV Simpósio Brasileiro de Sistemas Multimídia e Web. SBC, 203--204. Google Scholar

Mostrar todas as referências

Termos do Índice

Estendendo Ginga-NCL para especificar interações multimodais com múltiplos usuários

Software e sua engenharia

Organização e propriedades do software

Estruturas de sistema de software

Abstração, modelagem e modularidade

Perguntas:

1)"Qual a principal mensagem do trabalho?" Para responder a esta pergunta, identifique no artigo qual o problema que os autores procuram resolver

2)"Qual a principal contribuição do trabalho?" Para responder a esta pergunta, identifique no artigo qual a solução reportada pelos autores

3)"Como o trabalho foi avaliado?" Para responder a esta pergunta, identifique no artigo como os autores avaliaram o impacto da solução proposta no problema identificado originariamente

4)"Qual a principal limitação do trabalho?" Para a responder esta pergunta, *analise criticamente* o trabalho apresentado no artigo e identifique uma limitação na solução reportada relativamente ao problema tratado

Sua resposta

1) Atualmente, a maioria das linguagens declarativas utilizadas para definir documentos multimídia não suportam a especificação de um aplicativo multimídia interativo com múltiplos usuários, interações de vozes e interação multimodal ;

2) Para lidar com a interação multimodal e multiusuário nessas linguagens, o autor de aplicativos multimídia deve escrever um código personalizado em uma linguagem imperativa, hierárquica e impositiva para ser incluído no documento declarativo ;

3) Para preencher esta lacuna, este trabalho propõe uma extensão de NCM (Nested Context Language), NCL (Nested Context Language) e Ginga-NCL para fornecer especificações de interação multimodal e multiusuário de abstração de alto nível. Como prova de conceito, os autores desenvolveram um aplicativo multimídia que usa interação de voz multiusuário com linguagem imperativa, hierárquica e impositiva ;

4) Limitações quanto à quantidade muito grande de usuários (multiusuários) com interações de vozes todos ao mesmo tempo, em situações de reuniões e discussões de trabalho, com cunhos mercadológicos, financeiros, técnico-científicos, administrativos, ideológicos, partidários, políticos, etc...