

Bronze em geral são ligas de cobre (Cu), com adição de zinco (Zn), Chumbo (Pb) e Fósforo (P), metais que se caracterizam por sua baixa dureza, dependendo da sua aplicação e das condições que será utilizado.



### Aplicações

- Mancais, coroas, engrenagens e buchas.
- Anéis de vedação, componentes de válvulas.
- Flanges e conexões.
- Sapatas e encostos.
- Elementos de acoplamento.
- Pontes rolantes e empilhadeiras.
- Elevadores.
- Manutenção em geral.

### Vantagens

- Diversidade de ligas e bitolas.
- Excelente propriedade mecânica.
- Boa resistência ao desgaste, à corrosão e a fadiga superficial.
- Fabricado conforme a necessidade do usuário.

### Trabalhamos com toda linha de bronze

- **Formas de fornecimento:**
  - Buchas | tarugos | Barras (chatas e quadradas) | Anéis | Discos
  - Fabricamos peças sob modelo ou desenho.



## Liga SAE-62

### Composição Química (porcentagem)

Cobre	86,0 - 89,0
Estanho	9,0 - 11,0
Chumbo	0,3
Zinco	1,0 - 3,0
Ferro	0,2
Antimônio	0,2
Níquel	1,0
Fósforo	0,05



### Características Gerais - Recomendações Típicas

As ligas de CuSnZn possuem ótima resistência à corrosão, a pressão e à temperatura, média resistência ao desgaste, necessitam da boa lubrificação para cargas médias.

Aplicação: Buchas, Carcaças, Rotores de Bombas, Anéis de Vedação, Componentes de Válvulas, Condensadores, Sede de Hastes, Flanges e Conexões, Peças Resistentes à Pressão e à Temperatura.

### Propriedades Físicas

- Densidade à 20°C: 8,75g/cm<sup>3</sup>
- Coef. Médio de Exp.Térmica (20-200°C): 1,97 10<sup>-6</sup>/°C
- Condutibilidade Térmica W/cm.K: 75
- Condutibilidade Elétrica a 20°C: 11%IAC.S

### Características Mecânicas - Valores Típicos

- Limite Resistência Tração: 350 N/mm<sup>2</sup>
- Limite Escoamento Tração: 165 N/mm<sup>2</sup>
- Alongamento em 5,65: 25%
- Dureza Brinell 10/1000: 90

### Especificações Equivalentes

A equivalência está baseada na semelhança da composição química.

ABNT: C-90500

B2 1400: G 1

JIS: H5111 BC-3

UNI: BS Zn-2

ABNT-B: 143-1A

DIN: 1705

SAE: 62

\*\*UNS: C-90500

